

3D-Win -ohjelmiston version 6.4 ensiasennus- ja päivitysohje

(6.4.0 / 1.11.2017)

Asennus vaatii Järjestelmänvalvoja-oikeudet koneelle asennuksen ajaksi. Ohjelman käyttö ei vaadi Järjestelmänvalvoja-oikeuksia.

Kaikki asennuksessa tarvittavat tiedostot löytyvät siniseltä 3D-system -painatuksella varustetulta USB-muistitikulta, tai kotisivujemme www.3d-system.fi Asiakas-osiosta.

Asennus

Huomaa, että jos käytössäsi on vanha lisensointimalli, et voi käyttää tätä versiota ennen kuin olet päivittänyt suojauksen Sentinel-järjestelmään. Voit tarkistaa päivityksesi tilanteen nykyisen versiosi kohdasta Ohje\Tietoja ennen päivitystä. Mikäli kohdassa Tyyppi on mainittu sana Sentinel on asia kunnossa. Kaikki uudet lisenssit toimitetaan uudella suojauksella automaattisesti.

Asennuspaketin nimi on 3D-Win32-6xx.msi tai 3D-Win64-6xx.msi (32/64-bit), joka käynnistetään tiedostoa tuplaklikkaamalla. Tiedosto sisältää kaiken mitä ohjelman asennukseen tarvitaan.

Kun asennusohjelma käynnistyy, paina *Next* ja jatka asennusta. Valitse kieli jota käytät. Ohjelma asentaa kaikki kielitiedostot ja käytettävän kielen voi vaihtaa myöhemmin.

Asennusohjelma ehdottaa asennushakemistoksi `\Program files\3d-system\3d-win6`, joka kannattaa hyväksyä oletuksena, jollei ole erityistä syytä ohjata sitä muualle.

Anna verkkoasennuksessa polku viittaamaan verkkolevylle, johon ohjelman haluat asentaa.

Valitse *Everyone*-vaihtoehto jos samalla koneella useampi käyttäjä, jotka tulevat käyttämään ohjelmaa. *Everyone* -vaihtoehto valitaan myös siinä tapauksessa, että asennus suoritetaan muilla kuin ohjelman käyttäjän omilla käyttäjätunnuksilla. *Just me* -vaihtoehto valitaan, mikäli koneella on vain yksi käyttäjä, jonka tunnuksilla asennus suoritetaan.

Suorita asennus loppuun painamalla *Next* ja seuraamalla ruudun ohjeita.

3D-Win ei ole ns. rekisteröity ohjelmisto, joten sinulta saatetaan kysyä sallitko 3D-Winin tekemän muutoksia kovalevyllesi. Vastaa Kyllä.

Asennusohjelma luo työpöydälle kuvakkeen 3D-Win.



Käyttöoikeuden aktivointi

Työaseman Sentinel-suojausadapteri

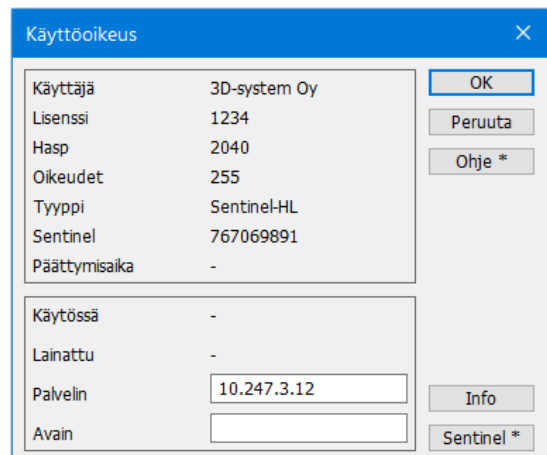
Asennusohjelma asentaa automaattisesti Sentinel-suojausadapterille laiteajurin ja jatkossa ajuri päivittyy Windowsin päivitysten kautta. Ajurin asennus voidaan tarvittaessa suorittaa myös ajamalla muistitikulla HASP-hakemistossa oleva HaspUserSetup.exe ohjelma. Ohjelma on ladattavissa myös kotisivuiltamme.

Vasta ajurin asennuksen jälkeen laitetaan Sentinel-suojausadapteri (violetti tai vihreä) USB-porttiin. Odota, että adapteriin syttyy punainen valo ja käynnistä ohjelma työpöydän kuvakkeesta. Käyttöoikeus luetaan lukosta ja ohjelma käynnistyy. Hankkimanne **oikeudet on ohjelmoitu** toimittamaamme lukkoon, ja se on valmiiksi aktivoitu.

Verkkolisenssi

Mikäli oheinen dialogi avautuu, ei ohjelma ole löytänyt lisenssiä verkkopalvelimelta tai palvelinta

Anna **Palvelin**-kohtaan joko lisenssipalvelimen IP-osoite tai nimi. Sulje Käyttöoikeusdialogi OK-näppäimellä ja käynnistä ohjelma uudestaan, jolloin käyttöoikeus haetaan verkosta ja annetut asetukset talletetaan työasemalle käyttäjän asetustiedostoon. Huomaa, että verkkolukko tulee olla asennettuna palvelimelle ennen kuin käyttöoikeus voidaan hakea.



Käyttöoikeus	
Käyttäjä	3D-system Oy
Lisenssi	1234
Hasp	2040
Oikeudet	255
Tyyppi	Sentinel-HL
Sentinel	767069891
Päätymisaika	-

Käytössä	-
Lainattu	-
Palvelin	<input type="text" value="10.247.3.12"/>
Avain	<input type="text"/>

Buttons: OK, Peruuta, Ohje *, Info, Sentinel *

Jos 3D-Win -ohjelmisto on asennettu verkkoon jaetuksi ohjelmaksi, tulee työasemalle asentaa lisenssipalvelua varten Sentinel-ajuri.

Käyttämällä ohjelman asennuskansion Network.ini -tiedoston asetusta [Sentinel] Server=xx.xx.xx.xx voidaan palvelimen osoite pakottaa asennuksessa, jolloin käyttäjän ei tarvitse syöttää sitä.

3D-Win-verkkolisenssi-ylläpitäjä.pdf -tiedostosta löytyy lisätietoja verkkolisenssin asennuksesta työasemille.

Voit tarkistaa lisenssin tiedot valikon kohdasta **\Ohje \Tietoja**.

Käyttöohjeet löytyvät ohjelman valikon kohdasta **\Ohje \Dokumentit.**