

## Sentinel SL (software lock) kovalevylukitteisen työasemakohtaisen lisenssin asentaminen työasemalle

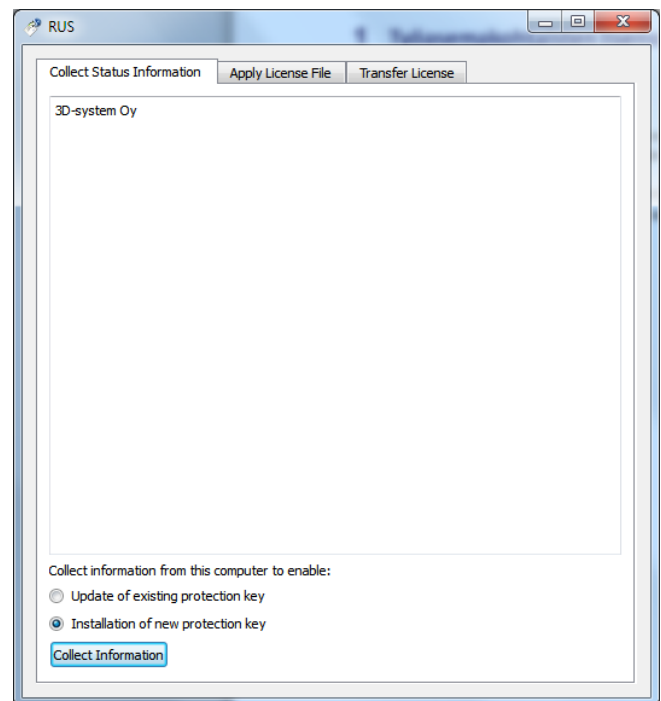
Päivitä 3D-Win -ohjelmisto uusimpaan (vähintään versio 6.2.1 tammikuulta 2016) tai asenna ohjelmisto uudelle koneelle normaalisti asennusohjeiden mukaisesti. Huomaa, että tämä vaatii järjestelmänvalvojan oikeudet.

Lataa koneeseen, johon haluat 3D-Win -ohjelmiston asentaa, kotisivuiltamme <http://3d-system.fi/index.php/asiakkaat> RUS\_3D.exe niminen ohjelma, jolla voit tehdä koneestasi tunnistetiedoston (ID). Jos teet asennuksen asennusmuistitikultamme, on RUS\_3D-ohjelma kopioitavissa tai ajettavissa myös asennustikun Hasp-hakemistosta.

RUS\_3D-ohjelman voi yleensä ladata esim. omaan käyttäjäkansioon ja ajaa sieltä ilman järjestelmänvalvojan oikeuksia. Jos lataaminen tai ohjelman käynnistys ei onnistu, ota yhteyttä omaan ATK-tukeesi.

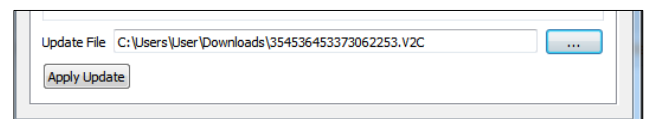
Kun teet asennuksen ensimmäisen kerran, aseta välilehdellä **Collect Status Information** alareunan valinta kohtaan **Installation of new product key** ja paina painiketta **Collect information**.

Talleta C2V-tiedosto esimerkiksi nimelläsi levylläsi ja lähetä se meille sähköpostilla [3d@3d-system.fi](mailto:3d@3d-system.fi).



Me lähetämme sinulle sähköpostilla \*.V2C -tiedoston kyseiselle koneelle. Tallenna liitetiedosto koneellesi ja mene välilehdelle **Apply License File**.

Lue tallennettu tiedosto alareunan selauspainikkeella sisään ja paina **Apply Update**.



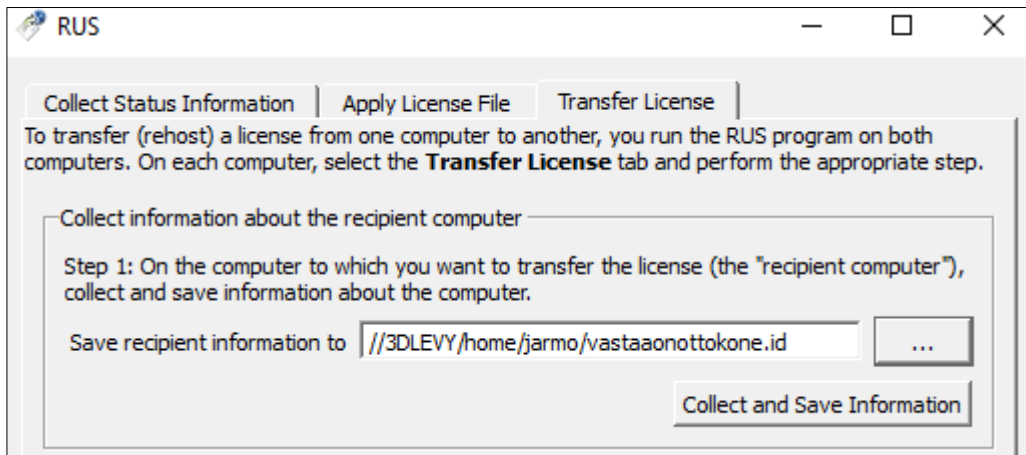
Kun lisenssi on asennettu, saat alla olevan ilmoituksen ja 3D-Win -ohjelmiston voi nyt käynnistää.

```
11:46:51:
Applying update from file C:\Users\User\Downloads\354536453373062253.V2C
Update written successfully.
```

## 1.1 Lisenssin siirto toiseen koneeseen

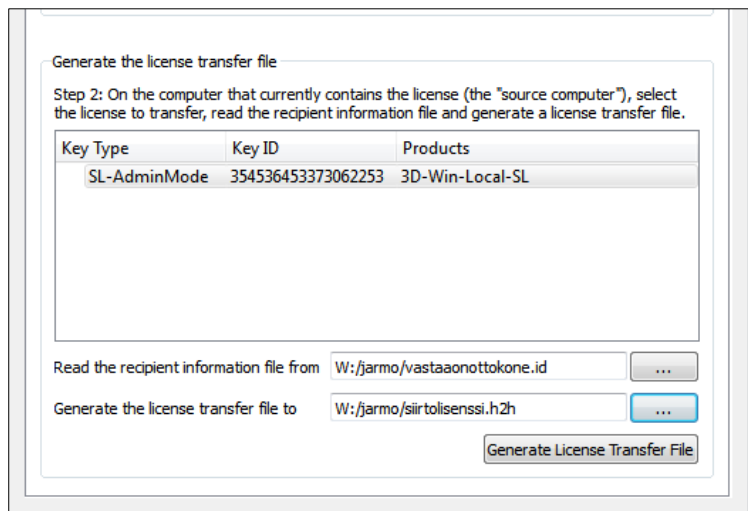
Jos lisenssi joudutaan myöhemmin siirtämään toiselle koneelle, tapahtuu sekin RUS\_3D-ohjelman avulla. Asenna ensin 3D-Win -ohjelmisto ja aja RUS\_3D-ohjelma myös koneella, jolle aiot lisenssin siirtää. Huomaa, että 3D-Win -ohjelmiston asennus vaatii järjestelmänvalvojan oikeudet.

Tee välilehdellä **Transfer License** vastaanottavan koneen ID-tiedosto ja tallenna syntynyt tiedosto esimerkiksi muistitikulle tai verkkolevyille, josta sen voi siirtää sille koneelle, josta lisenssi siirretään. Anna ensin nimi ja polku, johon tiedosto tallennetaan, ja paina alapuolella **Collect and Save Information**.

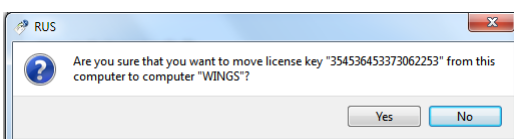


Sillä koneella, josta lisenssi siirretään, toimitaan seuraavasti.

Selaa kohtaan **Read the recipient information** -kohtaan tekemäsi ID-tiedosto. Anna kohtaan **Generate the License** polku ja nimi tiedostolle, \*. h2h ja paina **Generate License Transfer File** painiketta.

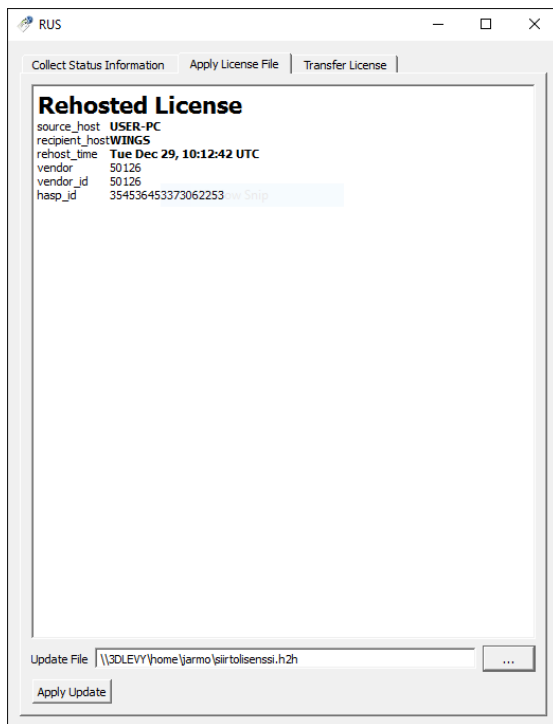


Ohjelma varmistaa vielä, että haluat siirtää lisenssin ko. koneelle. Paina **Yes**.

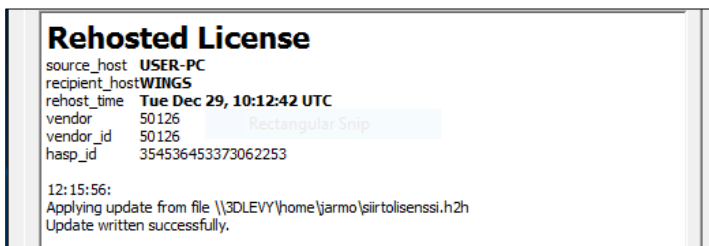


Nyt lisenssi on poistettu tältä koneelta ja on tilapäisesti siirtotiedostossa.

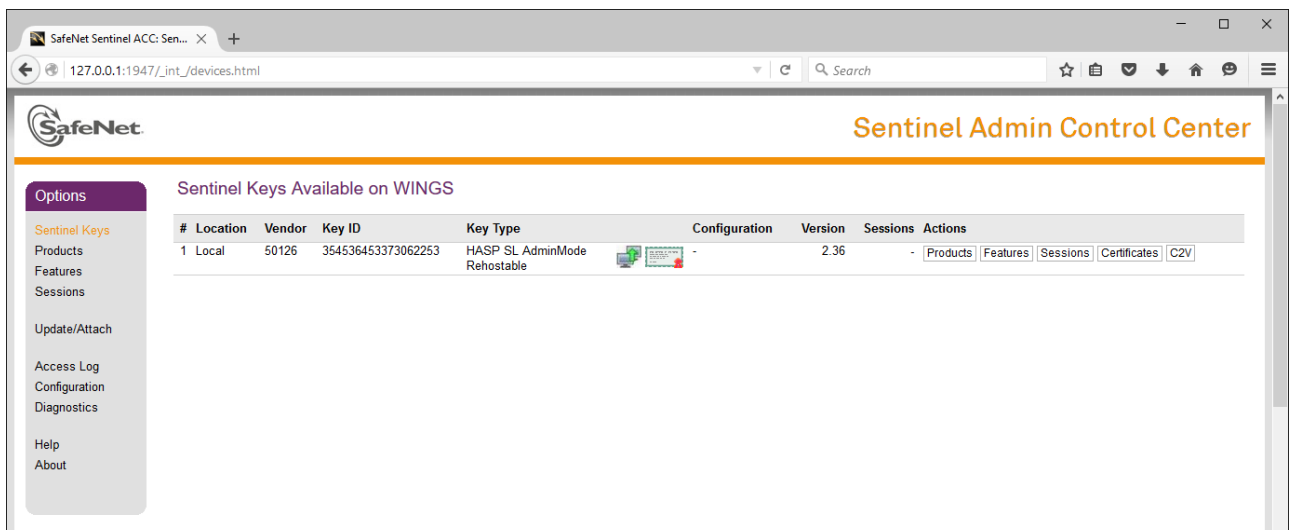
Siirry seuraavaksi koneelle johon lisenssi siirretään. Siirry välilehdelle **Apply License file** ja lue h2h-tiedosto kohdassa **Update File** . Hyväksy **Apply Update** -painikkeella.



Kun siirto on suoritettu, saat kuittauksen **Update written succesfully** ja 3D-Win ohjelmisto on nyt valmis käytettäväksi tällä koneella.



Jatkossa voit tarkastella tämän lisenssin tietoja 3D-Win -ohjelmasta kohdasta *Ohje – Sentinel hallinta*, joka avaa hallintapaneelin selaimeesi.



## 1.2 Lisenssien päivittäminen

Jos jatkossa haluat lisätä tähän lisenssiin uusia oikeuksia, ilmoita meille 3D-Win -ohjelman lisenssitiedot (löytyy kohdasta *Asetukset – Käyttöoikeus – Sentinel – Info*) ja mitä optioita haluat lisenssiin lisättävän.

Joskus voimme joutua pyytämään sinulta lisenssin tiedot uudestaan. Voit tällöin luoda C2V-tiedoston lisenssin perässä näkyvästä **C2V**-painikkeesta (ks. edellisen sivun kuva). Me lähetämme sinulle uusilla oikeuksilla olevan V2C-tiedoston, jonka voit lukea tässä hallintapaneelissa kohdassa **Update/Attach**, ja uudet oikeudet aktivoituvat koneellesi.

